

Angles inscrits dans une sphère: grille de compétences

Capacités	Savoir-faire	Questions
<p>Être capable de mobiliser à bon escient ses connaissances mathématiques pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ s'appropriier l'énoncé ➤ compléter une figure Géospace de façon à l'adapter à différentes situations ➤ exploiter les figures 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Créer un point à l'intersection d'une sphère et d'un plan ➤ Créer un plan image d'un plan par une symétrie plane ➤ Créer les deux points d'intersection d'une sphère et de deux plans sécants ➤ Choisir le bon plan isolé de face pour mieux visualiser la situation 	<p>Questions B1 ; C1 Question C1 Question D1</p> <p>Questions B4 ; D2</p>
<p>Être capable d'expérimenter, de faire des essais, d'émettre une conjecture, de la tester, de la valider ou l'invalidier, ...</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Piloter un point pour comparer deux angles 	<p>Questions A3 ; A4 ; B2 ; B3 ; C2 ; C3</p>
<p>Être capable de démontrer des conjectures</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Utiliser le théorème des angles inscrits dans un plan de l'espace ➤ Utiliser la conservation des angles géométriques par une symétrie par rapport à un plan 	<p>Question B4 ; C4</p> <p>Question C4</p>