

Angle maximum : grille de compétences

Capacités	Savoir-faire	Questions
<p>Être capable de mobiliser à bon escient ses connaissances mathématiques pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ s'approprier l'énoncé</li> <li>➤ construire une figure adaptée au problème posé à l'aide d'un logiciel de géométrie dynamique</li> <li>➤ exploiter la figure</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Compléter une figure de base</li> <li>➤ Faire afficher une mesure d'angle avec une précision donnée</li> </ul>	<p>Partie A Partie B</p>
<p>Être capable d'expérimenter, de faire des essais, d'émettre une conjecture, de la tester, de la valider ou l'invalider, ...</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Visualiser la figure sous différents angles</li> <li>➤ Construire des objets supplémentaires pour affiner la conjecture</li> </ul>	<p>Partie B</p>
<p>Être capable de démontrer une conjecture</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Faire le lien avec la trigonométrie</li> <li>➤ Trouver un cadre de résolution</li> </ul>	<p>Partie C</p>