

Angle maximum : grille de compétences

Capacités	Savoir-faire	Questions
<p>Être capable de mobiliser à bon escient ses connaissances mathématiques pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ s'approprier l'énoncé ➤ construire une figure adaptée au problème posé à l'aide d'un logiciel de géométrie dynamique ➤ exploiter la figure 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Compléter une figure de base ➤ Faire afficher une mesure d'angle avec une précision donnée 	<p>Partie A Partie B</p>
<p>Être capable d'expérimenter, de faire des essais, d'émettre une conjecture, de la tester, de la valider ou l'invalider, ...</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Visualiser la figure sous différents angles ➤ Construire des objets supplémentaires pour affiner la conjecture 	<p>Partie B</p>
<p>Être capable de démontrer une conjecture</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Faire le lien avec la trigonométrie ➤ Trouver un cadre de résolution 	<p>Partie C</p>