

## QCM autour d'un tétraèdre : Grille de compétences

<b>Questions</b>	<b>Compétences</b>
<p><i>Partie A</i></p> <p><i>Question 1</i></p> <p>Construction.</p>	<p>TICE : construire une figure dans l'espace avec parties cachées en pointillés.</p>
<p><i>Question 2</i></p> <p>Dans chaque partie:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• construire les droites</li><li>• s'appropriier l'énoncé</li><li>• exploiter la figure</li></ul>	<p>Prendre des initiatives</p> <p>Élaborer et organiser une démarche</p> <p>TICE : savoir tester si des droites sont coplanaires, sécantes, parallèles ou non.</p> <p>Observer une figure dans l'espace sous différents angles.</p>
<p><i>Partie B</i></p> <p>Démontrer</p>	<p>Restituer et mobiliser des connaissances</p> <p>Appliquer des méthodes</p> <p>Élaborer et organiser une démarche</p> <p>Structurer (rédiger une démonstration)</p> <p>TICE : construire un barycentre pour vérifier - tester une conjecture sur la position d'un point, par exemple en affichant des distances.</p>