

Triangle isocèle de périmètre donné : grille de compétences

Capacités	Savoir-faire	Questions
<p>Être capable de mobiliser à bon escient ses connaissances mathématiques pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ s'approprier l'énoncé ➤ construire une figure adaptée au problème posé à l'aide d'un logiciel de géométrie dynamique ➤ exploiter la figure 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Construire une figure dépendant d'un paramètre ➤ Visualiser un lieu de points dépendant d'un paramètre 	<p>Question A3 Question A4</p>
<p>Être capable d'expérimenter, de faire des essais, d'émettre une conjecture, de la tester, de la valider ou l'invalider, ...</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Reconnaître triangle rectangle ➤ Utiliser les fonctions de grapheur du logiciel pour déterminer les maxima d'une fonction ➤ Utiliser les fonctions d'un logiciel de calcul formel pour résoudre des équations, déterminer une fonction dérivée et faire des applications numériques 	<p>Question A5 Questions A6 et A7</p> <p>Partie B</p>
<p>Être capable de généraliser une problématique</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Reprendre des calculs précédemment utilisés en y introduisant un paramètre. 	<p>Partie C</p>