

CASIO	TEXAS (sauf 89, 92,)
RECUR dans MENU:	MODE puis :
	• 4 ^{ème} ligne Seq
	• 5 ^{ème} ligne Dot
TYPE : choix d'une suite :	Y = : définition d'une suite :
$a_n = f(n)$	$u_n = f(n)$
$a_{n+1} = g(n, a_n, b_n)$	$u_n = g\left(n, u_{n-1}\right)$
$a_{n+2} = h(n, a_n, b_n, a_{n+1}, b_{n+1})$	• écrire l'expression de u_n ;
• choisir le type voulu ;	• ENTER.
• écrire l'expression de a_n ou a_{n+1} ;	
• EXE.	
RANG réglage les paramètres de la table et	WINDOW réglage des paramètres de la
de la suite :	suite:
• 1 ^{ère} valeur dans la table ;	• indice du 1 ^{er} terme de la suite ;
• dernière valeur dans la table ;	• valeur de ce terme ;
• indice du 1 ^{er} terme de la suite ;	• réglages de la fenêtre graphique.
• valeur de ce terme ;	TblSet réglage de l'affichage dans la table
TABL affiche les valeurs de la table	
Somme des termes :	Somme des termes :
Dans SET UP, régler S Display sur On, la	Non prévu, mais une astuce possible (à
table affiche la somme des termes jusqu'au rang de la 1 ^{ère} colonne.	éviter avec les élèves) :
rang de la 1 Colonne.	• définir la suite $v_n = v_{n-1} + u_{n-1}$ de premier terme 0 ;
	• on obtient pour n la somme des $n-1$
	termes précédents.
Représentation graphique :	Représentation graphique :
V-WINDOW pour régler la fenêtre	WINDOW pour régler la fenêtre
d'affichage	d'affichage (vérifier que $nMin \ge nStart$).
EXIT	TRACE pour lire les coordonnées des
TABL → G.PLT pour obtenir le graphique	différents points (flèches H et B pour passer
point par point TRACE pour lire les coordonnées des	d'une suite à l'autre).
différents points (flèches H et B pour passer	
d'une suite à l'autre).	
a dire di mario).	