

PROCÉDURE D'INSCRIPTION GAIA

Connexion :

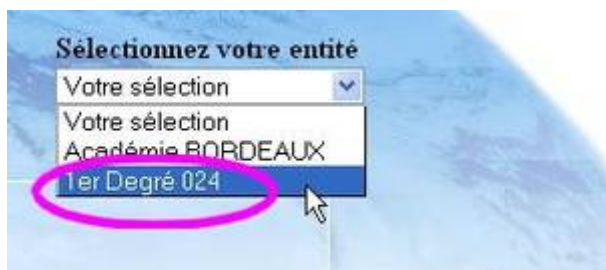
A partir du portail académique : <http://portailrh.ac-bordeaux.fr/arena>

Identification : Utilisez votre identifiant et votre mot de passe de messagerie électronique académique.

Remarque : Votre identifiant est composé de l'initiale de votre prénom et de votre nom tout attaché : jdurand par exemple pour Jean Durand. Votre mot de passe de messagerie par défaut est **votre numen**.

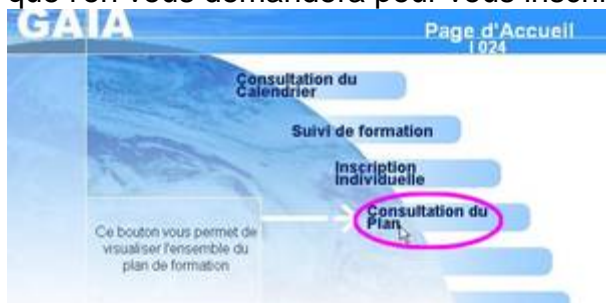
Démarche d'inscription :

1. Après connexion, choisissez "Gestion des personnels" dans le menu de gauche puis "Accès individuel" dans la rubrique GAIA. Après la redirection, sélectionnez 1^{er} Degré 024.



2. Consultez le plan de formation et faites vos choix.

Vous pouvez d'abord consulter la liste des animations et des stages du PDF afin de faire votre choix. Notez les identifiants des dispositifs (commençant par 12D02400...) car c'est ce code que l'on vous demandera pour vous inscrire.



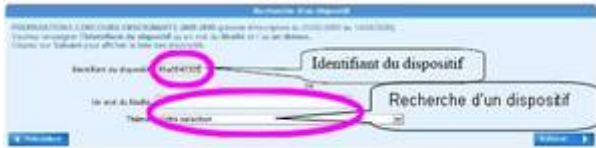
Après avoir fait vos choix, rendez-vous dans le menu « inscription individuelle ».

3. Choisissez votre ou vos niveaux de classe dans le menu déroulant.

4. Cliquez sur « Rechercher » ou sur le dossier afin d'entrer l'identifiant de votre animation ou rechercher un dispositif.



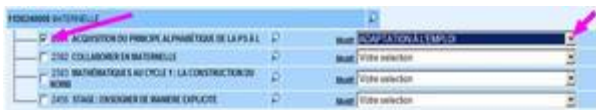
5. Entrez l'identifiant du dispositif ou recherchez un dispositif si vous n'avez pas consulté le plan départemental de formation comme indiqué à l'étape 2.



6. Le dispositif s'affiche, cliquez sur sa dénomination pour développer l'offre.



7. Cochez le dispositif choisi et sélectionnez votre proposition dans le menu déroulant.



En fin d'inscription une case à cocher permet l'envoi d'un récapitulatif sur votre boîte aux lettres académique consultable à l'adresse : <https://courrier.ac-bordeaux.fr>

Un numéro de clé vous est attribué confirmant votre inscription. Pensez à le noter. Il vous sera demandé pour toute nouvelle inscription ou modification ultérieure.

Le symbole crayon à droite de vos demandes permet de revenir dessus et de les modifier.