

# MATHADOR



LE RÉSEAU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES

# MATHADOR

Un concept simple et efficace

Basé sur le principe du compte est bon, le jeu consiste à trouver un nombre cible en combinant 5 nombres donnés en utilisant les 4 opérations.

trouver

18 avec 6 1 4 3 12

$6 + 12 = 18$

$3 - 1 = 2$   
 $2 \times 12 = 24$   
 $24 - 6 = 18$

$6 + 1 = 7$   
 $7 \times 3 = 21$   
 $12 \div 4 = 3$   
 $21 - 3 = 18$

# MATHADOR

à partir d'une idée d'Eric Trouillot – professeur de mathématiques en collège

## DES BOÎTES DE JEU



mathador

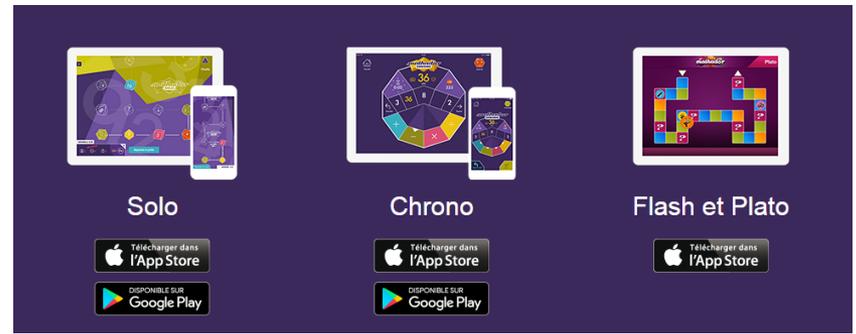
Boîtes de jeu Applications Solo Chrono Classe Blog

**Mathador Flash**  
À partir de 7 ans

**Mathador**  
À partir de 11 ans

**Mathador Junior**  
À partir de 8 ans

## DES APPLIS



**Solo**

Télécharger dans l'App Store

DISPONIBLE SUR Google Play

**Chrono**

Télécharger dans l'App Store

DISPONIBLE SUR Google Play

**Flash et Plato**

Télécharger dans l'App Store

## 1 ABONNEMENT CLASSE



**Mathador Classe**

Une offre d'abonnement complète pour les enseignants et leurs élèves, pour progresser en calcul mental en classe et à la maison, du CE2 à la 3e !

Un abonnement, 3 services

**mathador CLASSE**

du CE2 à la 3e

$5 \times 2 = 10$   
 $10 : 3 = 7$

$4 \times 3 = 12$

## 1 CONCOURS



**mathador CONCOURS**

du CE2 à la 3e

00:57

HD

# MATHADOR



**Mathador Flash**  
À partir de 7 ans



**Mathador**  
À partir de 11 ans



**Mathador Junior**  
À partir de 8 ans

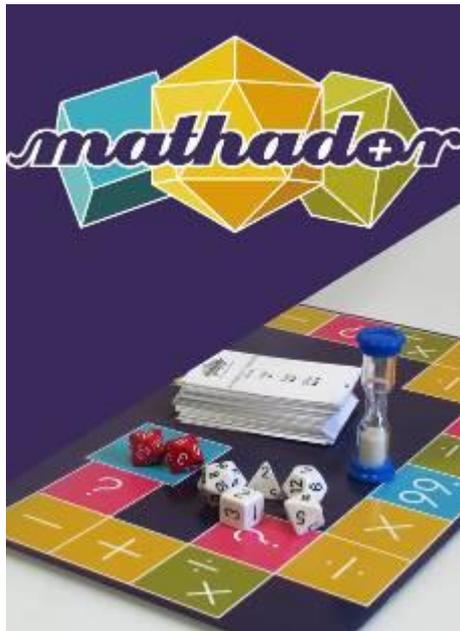
## Des jeux de plateau

Jouer en calculant, calculer en jouant

→ La première existence de Mathador

<http://www.mathador.fr/boites-jeu.html#math>

# MATHADOR



## MATHADOR (né en 1999)

<http://www.mathador.fr/boites-jeu.html#math>

1 JEU DE PLATEAU

A partir de 11 ans

De 2 à 12 joueurs, partie de 60 minutes.

\*Recomposer un nombre cible compris entre 10 et 99 à partir de 5 nombres et les 4 opérations.

\*Résoudre des énigmes originales en moins d'une minute (carrés magiques, problèmes, suite logique...).

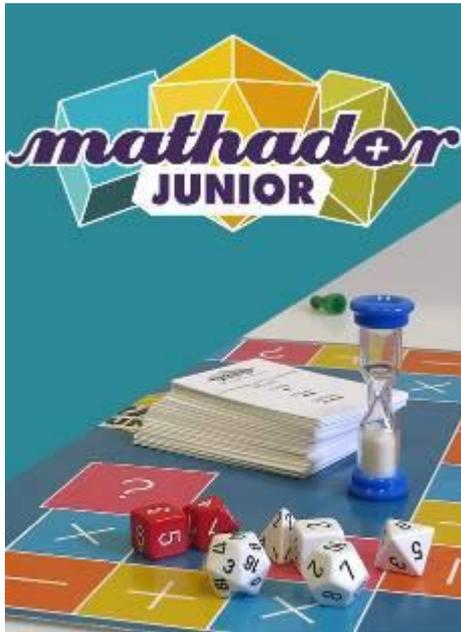
1 guide pédagogique téléchargeable

[http://www.mathador.fr/pdf/2016/Guide\\_peda\\_Mathador.pdf](http://www.mathador.fr/pdf/2016/Guide_peda_Mathador.pdf)

Référence : 250B0264

Prix : 40€

# MATHADOR Junior



**MATHADOR JUNIOR (né en 2003)**

<http://www.mathador.fr/boites-jeu.html#math>

**1 JEU DE PLATEAU**

A partir de 8 ans

De 2 à 12 joueurs, partie de 30 minutes.

\*Recomposer un nombre cible compris entre 10 et 69 à partir de 5 nombres.

\*Tirer une carte énigme et découvrir un carré magique, une suite logique ou une autre surprise à résoudre.

**1 guide pédagogique téléchargeable**

[http://www.mathador.fr/pdf/2016/Guide\\_peda\\_Mathador.pdf](http://www.mathador.fr/pdf/2016/Guide_peda_Mathador.pdf)

Référence : 250B0263

Existe en prêt

Prix : 40€

# MATHADOR Flash



**MATHADOR FLASH (né en 2010)**

<http://www.mathador.fr/boites-jeu.html#math>

A partir de 7 ans

De 2 à 30 joueurs, partie de 10 minutes.

Les dés rouges donnent le nombre cible à retrouver, entre 10 et 99. Les dés blancs, les nombres à combiner pour y parvenir.

Mode Flash : soyez le plus rapide pour gagner la partie!

Mode Expert : soyez le plus habile, les opérations que vous utilisez valent des points !

1 guide pédagogique téléchargeable

[http://www.mathador.fr/pdf/2016/Guide\\_peda\\_Mathador.pdf](http://www.mathador.fr/pdf/2016/Guide_peda_Mathador.pdf)

1 fiche score téléchargeable

[http://www.mathador.fr/pdf/2016/Fiche-score-Mathador-flash\\_2016.pdf](http://www.mathador.fr/pdf/2016/Fiche-score-Mathador-flash_2016.pdf)

Référence : 250B0265

Existe en prêt

Prix : 15€

# MATHADOR Applis



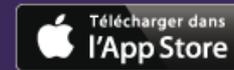
Solo



Chrono



Flash et Plato



# Appli SOLO

Version bridée gratuite / Version complète payante

Atteignez le plus haut niveau avec Solo



Grâce à une progression adaptée au rythme du joueur, Solo est idéal pour se perfectionner en calcul mental !

- Des calculs de type « compte est bon » et des énigmes mathématiques ;
- 30 niveaux de difficulté croissante ;
- Trophées, indices et bonus pour faciliter votre avancée ;
- Place tous les joueurs en situation de réussite ;
- Pour jouer dès 8 ans... et sans limite d'âge !

Solo vous suit partout : sur ordinateur, sur téléphone ou sur tablette, vous jouez avec un compte unique.

Version de démonstration gratuite – Application complète : 1,99 €



En savoir plus : <http://www.mathador.fr/solo.php>

# Appli CHRONO

Version bridée gratuite / Version complète payante

## Défiiez le temps avec Chrono



Chrono est LE jeu pour tous ceux qui aiment le calcul mental et qui en redemandent !  
3 minutes pour résoudre un maximum de calculs, en complexifiant ses opérations pour marquer des points.

Attention, les épreuves deviennent de plus en plus compliquées...

Entraînez-vous en jouant seul, puis défiez les autres joueurs : à 2 en simultanément sur une même tablette, ou en réseau en affrontant vos amis et adversaires aléatoires.

Chrono vous suit partout : sur ordinateur, sur téléphone ou sur tablette, grâce à un compte unique.



Version de démonstration gratuite  
Application complète : 0,99 €



En savoir plus <http://www.mathador.fr/chrono.php>

# Applis Flash Plato

Version payante

Jouez à plusieurs avec Flash & Plato



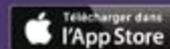
À 2, à 3 ou à 4 joueurs, transformez votre iPad en plateau de jeu !

Plato propose un parcours de 28 cases à terminer le premier. Épreuves de calculs ou énigmes, le hasard en décidera...

Vous n'aimez que le calcul ? Avec Flash, vous décidez du nombre d'épreuves à jouer, et donc de la durée de la partie.

Chaque joueur choisit son mode de jeu : facile, moyen ou difficile. Idéal pour des parties en famille !

Application complète : 1,99 €



# MATHADOR Classe



Une offre d'abonnement complète pour les enseignants et leurs élèves, pour progresser en calcul mental en classe et à la maison, du CE2 à la 3e !

Un abonnement, 3 services



Mathador Classe est une offre d'abonnement annuel associant 3 services :

- Pour chaque élève, un compte donne un accès illimité aux jeux Chrono et Solo, en classe comme la maison, depuis un ordinateur, une tablette ou un smartphone ;
- Pour la classe, le concours Mathador : une épreuve par semaine, de janvier à mai ;
- Pour l'enseignant, une interface statistique pour suivre la progression et les réalisations de ses élèves.

L'abonnement Mathador Classe est proposé au tarif de 15 €. Un enseignant de primaire peut abonner une classe, un enseignant de collège une à cinq classes. Il existe également une offre destinée aux établissements permettant d'abonner quatre enseignants, au tarif de 40 €.

En savoir plus <http://www.mathador.fr/classe.html>

# MATHADOR Concours

né en 2011 - 2016 : Inclus dans Mathador classe

## Concours national



Un concours de calcul mental pour toute la classe, des progrès pour chaque élève !

- 4 catégories : CE2, CM1-CM2-6e, 5e-4e-3e, Segpa-Erea.
- 1 épreuve de compte-est-bon par semaine, à réaliser en 4 minutes. L'enseignant fait jouer sa classe quand il le souhaite dans la semaine.
- Chaque élève propose une solution mais c'est la moyenne de la classe qui est retenue : émulation collective garantie !
- Entraînements du 21 novembre au 16 décembre, épreuves du 3 janvier au 30 avril.

Souscrire un abonnement n'oblige pas l'enseignant à inscrire sa classe au concours. Mais à l'inverse, il faut être abonné pour pouvoir participer au concours.



Comment participer au concours ?

<http://www.mathador.fr>

ou

[https://www.reseau-canope.fr/notice/mathador-classe\\_9247.html](https://www.reseau-canope.fr/notice/mathador-classe_9247.html)