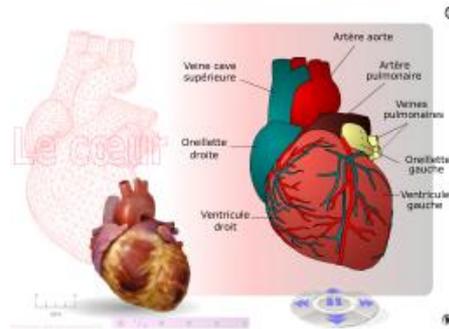


Le cœur

1-Anatomie externe tridimensionnelle d'un cœur humain



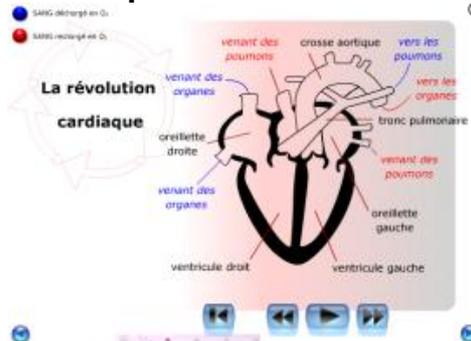
En cliquant pas à pas sur le gros bouton* on peut examiner en 3D la structure externe du cœur (vue simplifiée). Un clic sur le bouton central fait réapparaître les légendes.

* ou bien les touches fléchées du clavier.

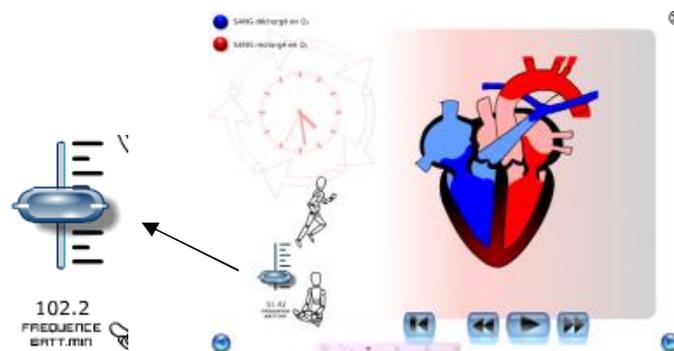
Pour passer d'un module à l'autre cliquer sur les petits boutons au bas de l'écran, sinon utiliser la barre de navigation.



2- Les mouvements cardiaques et le circuit du sang dans le cœur



Vue schématique et légendée d'une coupe de cœur. (Impression possible).



En agissant sur les boutons on peut observer en animation la révolution cardiaque.

Le bouton , ramène l'animation sur l'image légendée du début

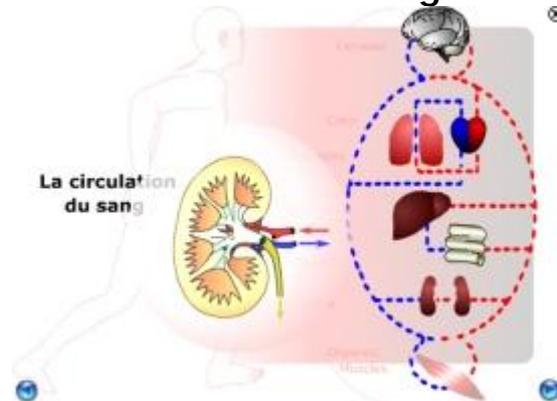
Le bouton où figure un simple triangle lance l'animation, les boutons situés de part et d'autre de celui-ci (deux triangles) font avancer

l'animation image par image en avant ou bien en arrière pour une observation plus détaillée.

Dans la boîte blanche se trouvant au-dessus des boutons, l'on peut saisir du texte au clavier permettant ainsi d'annoter les images clés (Diastole, Systole auriculaire etc.). Les annotations restent en mémoire pendant toute la durée de l'utilisation, mais s'effacent lorsque l'on quitte l'application.

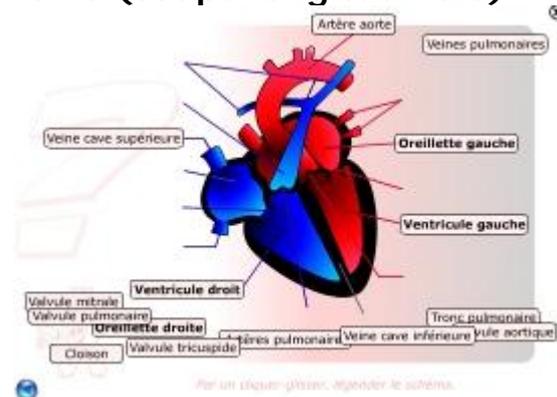
Le bouton à glissière permet de faire varier la fréquence cardiaque, (important les fréquences élevées ne sont atteintes qu'avec des machines rapides)

3- La double circulation au niveau de l'organisme



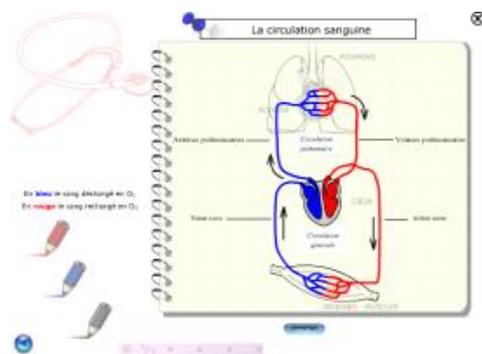
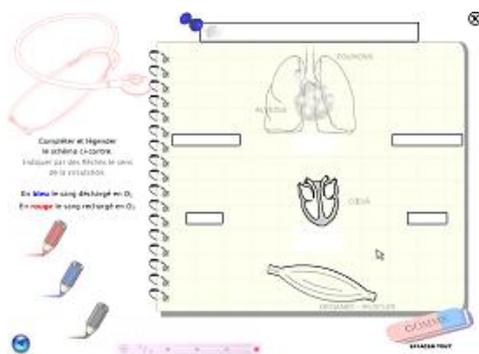
Animation interactive sur la circulation sanguine, au survol des organes l'on peut voir un agrandissement, les flèches indiquent le sens des flux.

4- Légender un schéma (coupe longitudinale)



Par un cliquer-glisser poser les étiquettes sur les traits de légende correspondants (pour obtenir une correction cliquer sur les touches « Maj » et « ? »).

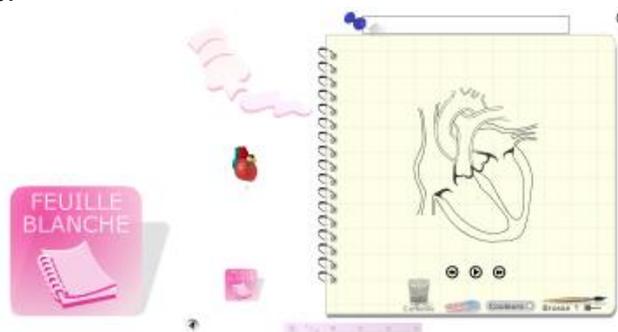
5- Légender un schéma (circulation sanguine)



Ce module permet de compléter le schéma de la circulation sanguine, choisir la couleur, l'épaisseur de la « brosse » et dessiner sur le carnet, inscrire les textes dans les boites de saisie, attention la « corbeille » efface tout !.

(Pour obtenir une correction imprimable cliquer sur les touches « Maj » et « ? »).

Le dernier module est un outil de dessin qui permet d'annoter ou de dessiner librement.



**Un clic sur la croix en haut à droite de l'écran ferme l'application.*

Pierre PEREZ stg31gsv@ac-toulouse.fr