

Comité bouliste départemental des Pyrénées-Atlantiques

La boule lyonnaise

UN SPORT A DECOUVRIR

Nos animations

Initiations, entraînements, soirées conviviales

Notre kit d'initiation multisurfaces



Boule lyonnaise



CNDS
CENTRE NATIONAL
POUR LE
DÉVELOPPEMENT
DU SPORT



Sport-boules

Historique

Sous les noms de « jeu de boules » ou « jeu national » cette discipline voit le jour au xviii^e siècle dans la région de Lyon, d'où son surnom de « boule lyonnaise ». C'est en 1850 que ce jeu est élevé au rang de sport, avec la création de la première société officielle : « le Clos Jouve ». Le premier concours dûment réglementé a lieu à Lyon les 3, 4 et 5 juin 1894 sur 63 jeux où évolueront 1 200 joueurs. Puis, en 1900, les joueurs commencent à se regrouper en secteur puis en fédérations régionales. En 1922, les fédérations régionales du Rhône, du Dauphiné, de l'Ain, des deux Savoie, des Alpes-Maritimes et de la Loire se regroupent sous l'appellation « Union nationale des fédérations boulistes ». En 1933, sur décision de l'assemblée générale, l'UNFB devient la Fédération nationale des boules (FNB). En 1942, la FNB devient Fédération française de boules (FFB). Elle met en place une nouvelle structure avec de bas en haut : associations sportives, les comités départementaux, les comités boulistes régionaux et le comité directeur de la FFB. En 1946, création de la Fédération internationale de boules. En 1957, la FFB est admise au Comité olympique français. Les boules y sont reconnues comme sport de démonstration. En 1972, la FFB fête son cinquantenaire, elle compte 3 907 sociétés et 167 049 licenciés dont 17 760 jeunes. En 1980, la FFB est affiliée au ministère de la Jeunesse et des Sports et deviendra en 1981 la Fédération française du sport-boules. En 1984, premier championnat de France des clubs sportifs. Depuis 1997, le sport-boules est au programme des jeux méditerranéens et des jeux mondiaux. On note beaucoup de grands sportifs, parmi lesquels les noms de Jars, champion du monde, ou de Vedrine, entraîneur national, qui animent les championnats divers, entre autres.



Tournoi de pentecote à Lyon en 1935-place Bellecourt.

LES EPREUVES DU SPORT-BOULES

Le combiné



Principe du jeu :

Après tirage au sort, le gagnant choisit de tirer ou de pointer (on inverse pour la deuxième mène et ainsi de suite) et il lance le but (2 mènes de suite). Le pointeur doit placer sa boule à l'intérieur de la cible. En cas d'échec, la boule est enlevée du jeu et le pointeur rejoue jusqu'à ce qu'il réussisse.

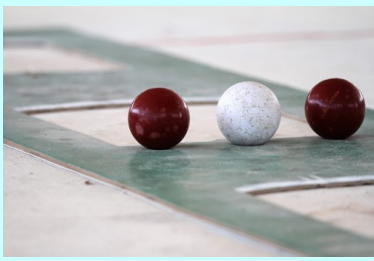
Une boule dans la cible rapporte 1 point, 2 points en cas de «biberon» (pointer une boule située à moins de 5 mm du but). Il déclenche alors l'action du tireur.

Le tireur, lui, doit faire sortir la boule adverse de la cible pour marquer 1 point, 2 points en cas de «carreau» (boule de tir restant dans le cercle).

Quand le pointeur n'a plus de boule, le tireur a le choix de tirer une boule adverse, pour 1 point, mise à la place du but ou de tirer le but, pour 2 points deux fois maximum.

Le vainqueur de l'épreuve est celui qui a réalisé le plus grand nombre de points avec ses 32 boules jouées. La rencontre dure environ 1h15.

Le tir de précision



Principe du jeu :

Chaque cible a une valeur de point particulière qui est liée à la distance à laquelle elle se situe et aux obstacles à ne pas déplacer (boules ou buts rouges). Chaque compétiteur effectue une série de 11 lancers, soit une boule par cible avec un temps maximum de 30 secondes par boules. La cotation maximale est de 37 points.

Désormais lorsque le maximum est atteint, l'athlète recommence l'épreuve jusqu'au nouvel échec.

La première cible est située à 13,10 m et la dernière à 18 m. Les dimensions du tapis sont de 6 m de longueur et 0,75 m de largeur.

Le tir progressif



Principe du jeu :

L'athlète, en course continue, tire alternativement dans un sens puis dans l'autre sur six boules cibles placées à distances variables (seule la réussite du tir permet la progression de la cible sur le tapis). Les joueurs doivent attendre le signal de départ, boule en main, au-delà de la ligne maximum. L'épreuve débute et prend fin au coup de sifflet du commissaire. La durée de l'épreuve est variable (cf. tableau).

Chaque cible touchée dans le temps imparti de l'épreuve donne 1 point. Un tir est valable quand la boule cible est déplacée de son emplacement (trou du tapis), le point de chute étant entièrement à l'intérieur de la zone découpée du tapis (alvéole).

Le tir en relais



Principe du jeu :

Chaque joueur tire successivement 4 boules avant de passer le relais à son partenaire dans la zone relais. Cette épreuve se déroule sur les tapis de tir progressif, mais la position des cibles est fixe bien que différente de chaque côté. Les joueurs doivent attendre le signal de départ, boule en main. L'épreuve débute et prend fin au coup de sifflet du commissaire. La durée de l'épreuve est variable.

Chaque cible touchée dans le temps imparti de l'épreuve donne 1 point. Le joueur qui doit prendre le relais, attend, boule en main, au-delà de la 2e raie, sans toutefois franchir cette ligne. Il ne pourra quitter la zone que lorsque son équipier lui aura passé le relais en lui touchant une partie du corps.

Le Kit d'initiation en salle permet cette épreuve avec quelques modifications sur le décompte des points notamment.

Le tir à Cadence rapide



Principe du jeu :

Le tireur, en course continue, tire alternativement dans un sens puis dans l'autre sur des cibles fixes. Le joueur doit attendre le signal de départ, boule en main. L'épreuve débute et prend fin au coup de sifflet du commissaire. La durée de l'épreuve est variable. La touche est considérée comme bonne si la boule cible sort définitivement de ses marques. Chaque boule touchée donne 1 point.

Le Kit d'initiation en salle permet cette épreuve avec quelques modifications sur le décompte des points notamment.

Le jeu traditionnel



Principe du jeu :

Au début du jeu, l'équipe qui a gagné le but au tirage au sort, le lance puis joue sa première boule. Par la suite, l'équipe qui ne tient pas le point doit jouer jusqu'à ce qu'elle le reprenne ou le détruise par le tir.

Lorsqu'une équipe n'a plus de boules, son adversaire joue et essaie de placer d'autres points, soit en pointant, soit en tirant, s'il y a lieu, les boules qui gênent. Il peut aussi tirer le but (le faire sortir du cadre de jeu) soit pour annuler la mène soit pour faire compter toutes les boules qui lui resteront à jouer. Il doit alors être obligatoirement annoncé. Une partie se déroule en 13 points avec durée limitée (1 h 30 à 2 h 30).

L'équipe désignée gagnante sera celle qui aura atteint la première le nombre de points prévus ou celle qui totalisera le plus grand nombre de points à la fin du temps réglementaire.

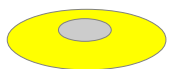
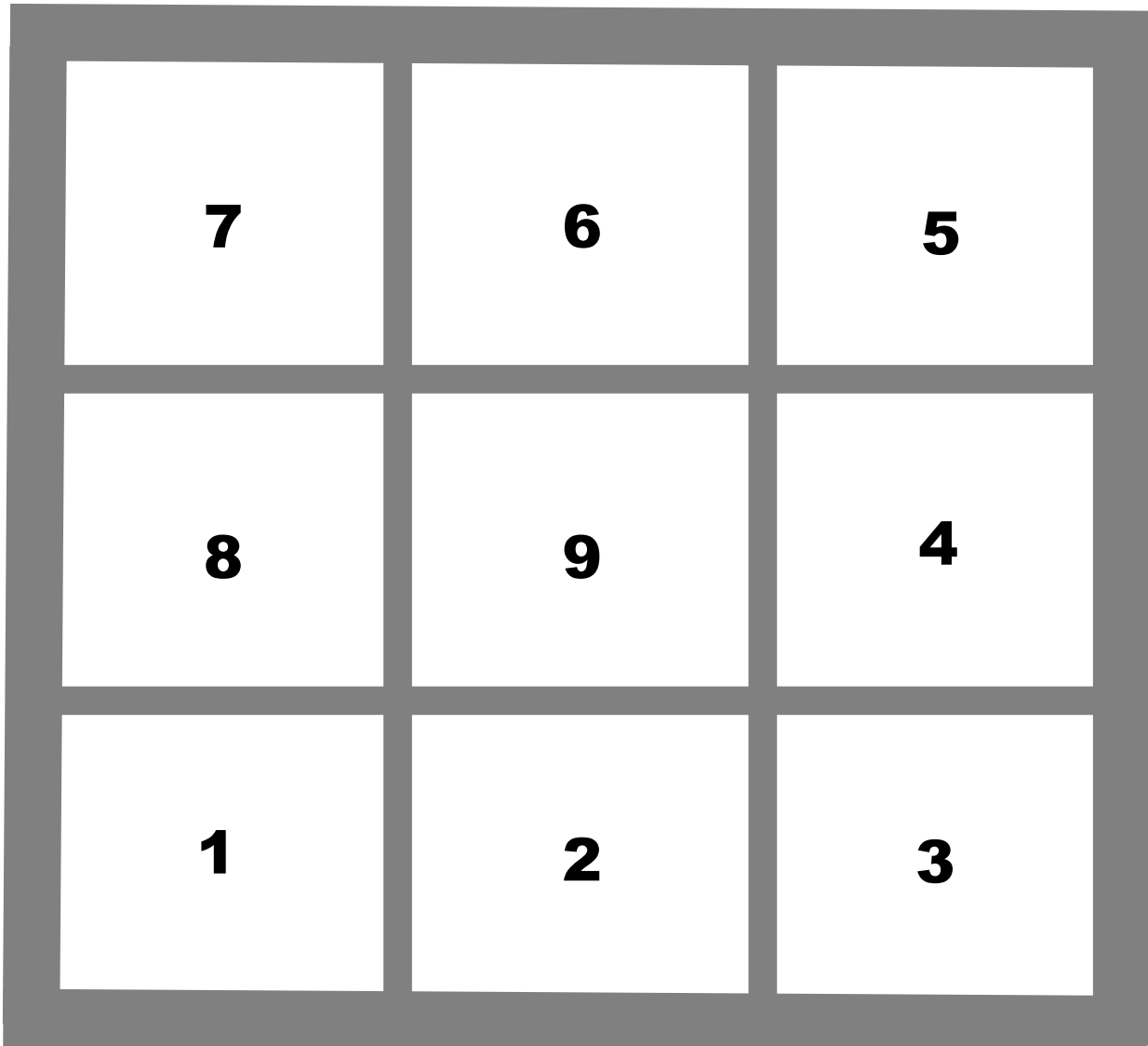
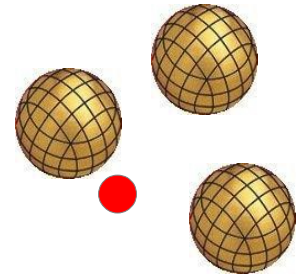
Il existe quatre types d'épreuves au jeu traditionnel :

- Le simple ou « tête-à-tête » : 1 joueur contre 1 avec 4 boules par joueur. Durée d'une partie : 1 h 30.
- Le double : 2 joueurs contre 2 avec 3 boules par joueur. Durée d'une partie : 2 h.
- Le triple : 3 joueurs contre 3 avec 2 boules par joueur. Durée d'une partie : 2 h.
- La quadrette : 4 joueurs contre 4 avec 2 boules par joueur. Durée d'une partie : 2 h 30.





Kit d'initiation Boule lyonnaise



9 soucoupes jaunes



9 soucoupes bleues



1 cône rouge



1 boule jaune



1 boule bleue

Kit d'initiation Boule lyonnaise

Présentation du kit d'initiation :

Destiné à faire découvrir partout un jeu exclusivement pratiqué en boulodrome, le kit ludique d'initiation au lancer de boule à la lyonnaise est constitué de :

- 4 bandes de caoutchouc souple de 3 mm d'épaisseur et de 10 cm de large
- 4 bandes de caoutchouc souple de 3 mm d'épaisseur et de 5 cm de large
- 2 boules Pilate de couleurs différentes
- 9 soucoupes d'une des couleurs de boules
- 9 autres soucoupes de l'autre couleur de boules
- 2 cônes rouges.

Ce matériel permet divers jeux, selon le sol utilisé (souple ou dur, en salle ou en extérieur) et en fonction de l'imagination des joueurs et des éducateurs.

Parmi les classiques très appréciés, "le morpion " et " la poursuite " .

Que signifie :

Tirer : Chercher à atteindre une cible au sol en lançant en courant sans s'arrêter.

Décaniller : Enlever la soucoupe de l'adversaire en tombant dans la case déterminée. Faire changer la soucoupe de couleur en touchant régulièrement le cône mis sur elle.

Attention : Cette demande doit être clairement formulée par le tireur à l'arbitre.

Prendre une case : Atteindre une case libre ou " décaniller " une case occupée.

Tomber ligne : Si la boule tombe sur une bande (ligne) le coup est validé. Si la ligne sépare deux cases, l'arbitre du tireur fait son choix entre les deux .

Demander à décaniller : Signaler clairement à son arbitre sa volonté de décaniller une soucoupe adverse. Dans ce cas, l'arbitre positionne un cône rouge sur la soucoupe de la case convoitée.

1. Si la case est simplement atteinte, la soucoupe adverse est seulement enlevée.
2. Si le cône est touché, la soucoupe adverse est remplacée par une soucoupe de la couleur du tireur.
3. **Attention** : Si la balle du tireur tombe dans une case occupée par son camp, la soucoupe de son équipe est enlevée du jeu.

Rôle des arbitres :

1. Ils se concertent et jugent ensemble la validité du tir.
2. Ils positionnent un cône s'il y a demande à décaniller.
3. Ils peuvent aider le tireur dans son choix de jeu.
4. Dans le cas où les arbitres n'arrivent pas à se mettre d'accord, le coup est nul et les deux arbitres reçoivent un carton jaune.

Les distances : Les distances de lancer sont adaptées aux capacités physiques des joueurs. Elles sont matérialisées par une ligne où le lancer doit être effectué.

Kit d'initiation

Boule lyonnaise

Quelques exemples de jeux

Le morpion au tir :

Jeu collectif : Équipes de 2 à 8 joueurs

But du jeu : Constituer une ligne de la couleur de son équipe (diagonale comprise).

Disposition des joueurs à chaque lancer :

– 2 colonnes de lanceurs (une par équipe),

– 2 arbitres (un par équipe de chaque côté du damier).

Déroulement du jeu :

1. Le premier joueur tente de prendre une case, suit son tir, ramasse sa boule, la transmet à son arbitre et le remplace.

L'arbitre positionne une soucoupe si le tir est réussi, récupère la boule du lanceur et la transmet (sans la jeter) au prochain lanceur de son équipe .

2. Le joueur de l'équipe adverse s'élanche quand la balle est transmise à l'arbitre.

3. Le jeu se poursuit jusqu'à ce qu'une équipe ait constitué une ligne complète.

La poursuite :

Jeu individuel ou collectif.

Autant de pions de couleurs différentes que de joueurs ou d'équipes.

L'ordre des cases est déterminé de 1 à 9.

Tous les pions sont placés dans la case 1 du damier.

Les joueurs ou équipes jouent à tour de rôle.

On fait avancer le pion en prenant la case dans laquelle il se trouve.

Lorsqu'un joueur a pris la case 9, le jeu se poursuit jusqu'à ce que tout le monde ait joué le même nombre de boules. Il peut y avoir égalité.

Dans le cas où le pion cible est décanillé, il est avancé de deux cases.

Tirs à durée ou nombre limité :

Jeu par équipes de cinq à huit joueurs (2 damiers et 3 boules par damier).

1 lanceur, 1 arbitre, au moins 3 récupérateurs.

Chaque joueur est alternativement lanceur, arbitre et récupérateur.

En fonction des aptitudes des joueurs, on choisira de déterminer un nombre de boules ou une durée de lancers (2, 3 ou 5 minutes par joueur).

A l'issue du nombre de boules ou de la durée, l'équipe change de lanceur, celui-ci devient arbitre et ce dernier devient récupérateur.

Deux possibilités : remplir ou vider les cases.

Selon le cas, lorsque les 9 cases ont été atteintes, les arbitres les remplissent ou les vident et notent 9 points à l'équipe, qui continue de jouer.

Kit d'initiation Boule lyonnaise





Fédération française du sport-boules

Adresse du siège de la Fédération :
63, rue Anatole-France
69100 VILLEURBANNE

www.ffsb.asso.fr

Les clubs dans le département

- | | |
|--|----------------------|
| -Club Bouliste Palois :
3, bis avenue des Sayettes, 64000 Pau. | Tél : 06 48 55 08 93 |
| -Amicale Bouliste de la Monnaie :
5, rue Jacques-Terrier, 64000 Pau. | Tel : 06 17 21 73 32 |
| -Biarritz :
Comité bouliste Aguilera, villa Air et Soleil
Parc des sports Aguilera, 64200 Biarritz. | Tél : 05 59 03 18 92 |
| -Saint-Jean-de-Luz :
20, avenue Kattelin Aguire, 64500 Saint-Jean-de-Luz. | Tél : 05 59 26 48 55 |

Le centre de formation bouliste du Béarn

- Comité bouliste départemental des Pyrénées-Atlantiques :**
Centre Nelson-Paillou, 12, rue du Professeur-Garrigou-Lagrange, 64000 Pau.

Contact :

- | | |
|---|----------------------|
| Président : Gérard Ringenbach | Tél : 06 17 66 08 72 |
| Secrétaire : Patrick Dufourcq | Tél : 06 74 57 31 25 |
| Développement : Laurent St cricq | Tél : 06 38 68 90 78 |
| Véronique Catusse | Tél : 06 09 70 89 33 |

Email : cbd64@reseau-sport64.fr

Boulodrome couvert Bidegain

Rue du Professeur-Garrigou-Lagrange, 64000 Pau

Entraînement licenciés : les mardi et jeudi après-midi

Entraînement jeunes : le vendredi de 17h30 à 19h00



sport-boules-diffusion
www.sport-boules-diffusion.com
L'actualité du Sport Boules : vidéos en direct et en différé, championnat des clubs sportifs, Multiplex, statistiques et performances des joueurs

Le sport boules Lyonnaises

Entraînement dînatoire

à partir de 19h30

**Le premier vendredi
de chaque mois**

Buffet froid ou grillades

*Initiation-découverte
entraînement*

**Venez en famille, entre amis
passer un moment convivial**

Boulodrome couvert Bidegain, rue du Professeur-Garrigou-Lagrange, 64000 Pau



Ouvert à tous

8 euros par personne
Gratuit pour les jeunes licenciés

Inscription par tél : 06 74 57 31 2 ou 06 38 68 90 78



CENTRE DE FORMATION BOULES ET QUILLES

CBD64 – Boulodrome couvert Bidegain-Rue du Professeur-Garrigou-Lagrange- 64000 Pau

Le 3^{ème} samedi de chaque mois

Après-midi loisirs

De 14h à 18h

Bernard Photos. Ville de l'Arbresle

DEFIS

MULTIPLES

Boules Lyonnaises Petanque quilles de six



* - Jeu traditionnel- tir rapide – tir précision – point ciblé



Fédération
Française
du Sport Boules
www.ffsb.fr

Tel : 06 74 57 31 25 ou 06 38 68 90 78
Facebook : sport boules lyonnaises
Email : cbd64@reseau-sport64.fr



de direct et
de vidéos
en différé sur

Sport Boules
DIFFUSION



Boulodrome couvert Bidegain, rue du Professeur-Garrigou-Lagrange, 64000 Pau.

