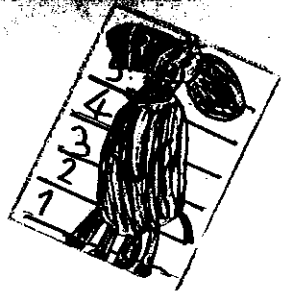
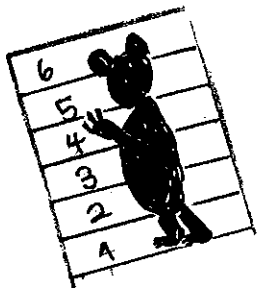


JEU

L'Afrique de Zygomar.

jeu de cartes : la bataille.



Pour 2 joueurs.

On distribue les cartes, une à une, à chacun des 2 joueurs.

Chaque joueur a un paquet de cartes posées à l'envers. Les joueurs prennent la première carte et la retournent. Celui qui a la plus grande remporte les 2 cartes.

Quand les cartes sont de même valeur, il y a bataille.

Chaque joueur doit placer une carte à l'envers sur la première puis une 3^{ème} à l'endroit. La carte la plus grande remporte les 6 cartes. Celui qui remporte toutes les cartes gagne la partie.

