ANNO DEP-UFOLEP mis à jour janv.2016

Composantes de l'activité

Recommandations départementales

Brochure sécurité pour les élèves

La classe sera organisée en groupes homogènes évolutifs. Très important : le terrain choisi sera adapté aux différents niveaux pour favoriser la sécurité et la réussite de tous. - La 1ère séance pour constituer des groupes

- Les situations test pour <u>évaluer</u> - <u>Les 10 règles du</u>
<u>skieur</u>
- <u>Comment conduire un</u>
groupe ?

			<u>groupes</u>	groupe ?	
Niveau	Yeau 1 Premiers glissements, en respectant les autres Évolution sans bâtons				
Objectifs	Type de terrain Matériel	Être capable de	vidéo	Situations ouvre une	
Se familiariser avec : - le matériel - le milieu	TERRAIN: Plateau  MATÉRIEL: Soucoupes ou plots  Templateau  MATÉRIEL: Soucoupes ou plots  Gérer son matériel: Transporter Chausser - déchausser Tomber - se relever Se déplacer Connaître un lexique: spatules fixations talons fixations talons	ENTRÉE DANS L'ACTIVITÉ Jeux sur le plat - Ex : Courses sur une boucle : sur 1 ski en patinette, en changeant le ski de pied au signal. Puis sur 2 skis. Relais Cavaliers en selle Jeu du béret Épervier passez	20H du Mans en patinette		
Glisser S'équilibrer Virer S'arrêter	TERRAIN: Confectionner un circuit: Plat + Montée + Pente très faible suivie d'un arrêt naturel  Gircuit sur le plat divec une peritre glissade  MATÉRIEL: Plots soucoupes corde piquets foulards	Se déplacer skis aux pieds sur un parcours varié  Glisser en adoptant l'attitude de base (jambes fléchies, appui sur les languettes de chaussures, buste droit, incliné vers l'avant, bras équilibrés vers l'avant)  Maîtriser un arrêt  Maîtriser son allure	Pas en montée : escalier et canard  Recherche d'équilibre : lever un ski puis l'autre, dissocier haut bas du corps, petits sauts, franchir de petits obstacles (dessus, dessous), changer de trace.  Départ trace directe puis changement de direction.  Départ trace directe puis arrêt chasse-neige (ouverture talons, jouer sur la pression des appuis, prise de conscience de l'effet de freinage).  Descentes en chasse-neige glissé face à la pente.	Toucher à droite, à gauche  Lever un pied, l'autre  Cianger de trace	
		Remonter la pente à l'aide			

Niveau	TERRAIN : Piste verte	du tapis roulant  Évoluer en chasse-neige sur une trajectoire serpentée choisie par l'enfant	Départ trace directe puis chasse-neige serpenté (ouverture talons) sur parcours libre.	Chasse neige face à la pente  Chasse-neige serpenté  Chasse-neige serpenté  Chasse-neige serpenté
des bâtons Objectifs	Type de terrain Matériel	Être capable de		Situations ouvre une vidéo
		Prendre le tapis roulant, le téléski (Genoux souples, buste droit, regard horizontal)	possibilité d'inclure le t La variable pente comple Recherche d'équilibre : le du corps, petits sauts, fra dessous), changer de tra Pas en montée (canard e Changements de directio	exifie les situations, donc les réponses : ever un ski puis l'autre, dissocier haut bas anchir de petits obstacles (dessus, ce. et escalier).

Contrôler: - son équilibre - sa vitesse - ses trajectoires  pour évoluer en autonomie	bleues Travail en circuit avec téléski ou non  MATÉRIEL: Plots soucoupes corde piquets foulards Introduction progressive des bâtons	Contrôler son équilibre Contrôler sa vitesse Contrôler ses trajectoires S'arrêter	Sur une distance donnée, je respecte le nombre de virages imposés.  Slalom piquets alignés ou décalés.  Le slalom humain (le skieur devient le dernier piquet humain).  Le chat et la souris (départ décalé du chat).  Inclure un dérapage dans le circuit (portion de pente plus forte).	Slalom piqueis décalés  Slalom humath  le jeu du chat et de la souris  dérapage latéral
Nivosuis	TO PRINT OF THE			
Niveau 3 Objectifs	Type de terrain Matériel	ît, encore plus vite, en Être capable de	toute sécurité, en respec vidéo	Situations  Avec bâtons  ouvre une
		Prendre le télésiège	piste bleue : la variab situations mais, à ce r construction des trans	d'autre d'une ligne, pas du patineur  de En suivant le guide

Prendre le télésiège en assurant sa sécurité,

celle des autres

Dissocier:

En dépassant le guide après 4 virages.

Le chef d'orchestre : obéir aux indications de

direction.

Améliorer les pivotements pour une recherche d'efficacité	TERRAIN: Pistes vertes, bleues ou rouges Petites bosses En circuit ou non  MATÉRIEL: Mini fanions, cônes souples, foulards, bâtons	- Haut et bas du corps - Pied gauche, pied droit  In pas du patineur  Adapter le rayon de ses virages  Modifier son allure	Les plates bandes du jardinier: 3 ou 4 colonnes rejoignent la ligne d'arrivée sans jamais sortir de leur territoire = surface de neige comprise entre 2 colonnes (de plus en plus étroite selon les progrès).  Le slalom humain, en groupe: le skieur devient le dernier piquet humain (variante: en passant sous les bâtons tenus horizontalement)  Variables pour chacune des situations précédentes: En descendant sans bâtons.  Bâtons tenus par le milieu.  Bâtons tenus horizontaux: - face à la pente - face au virage	Le jeu du chei d'orchestre
		Déraper	123 soleil! Le 1 er arrivé au meneur en dérapage latéral. Immobilisation sur soleil.  À 2 course en parallèle en dérapage latéral d'un point à un autre.	le jeu '1, 2, 3 soleil
		Effectuer des traces directes	Face à la pente (position schuss). En traversée. Franchissement de bosses.	Trace directe en schuss  Franchir une bosse