

Jeu de conjugaison :

Cartes des verbes, règles du jeu, grilles (CE2, CM1 et CM2)

ETRE		AVOIR
CHANTER		FINIR

Jeu de conjugaison :

Cartes des verbes, règles du jeu, grilles (CE2, CM1 et CM2)

FAIRE		SAVOIR
POUVOIR		VOULOIR

Jeu de conjugaison :

Cartes des verbes, règles du jeu, grilles (CE2, CM1 et CM2)

DEVOIR		FALLOIR
ALLER		VENIR

Jeu de conjugaison :

Cartes des verbes, règles du jeu, grilles (CE2, CM1 et CM2)

PARTIR		DIRE
CROIRE		LIRE

Jeu de conjugaison :

Cartes des verbes, règles du jeu, grilles (CE2, CM1 et CM2)

ECRIRE		VOIR
SENTIR		CONNAITRE

Jeu de conjugaison :

Cartes des verbes, règles du jeu, grilles (CE2, CM1 et CM2)

PRENDRE		RENDRE
TENIR		RECEVOIR

Jeu de conjugaison :

Cartes des verbes, règles du jeu, grilles (CE2, CM1 et CM2)

VIVRE		MANGER
ETUDIER		CHANGER

Jeu de conjugaison :

Cartes des verbes, règles du jeu, grilles (CE2, CM1 et CM2)

BOUGER		TERMINER
JOUER		SALUER

Jeu de conjugaison :

Cartes des verbes, règles du jeu, grilles (CE2, CM1 et CM2)

ROUGIR		APPLAUDIR
CHOISIR		OBEIR

Jeu de conjugaison :

Cartes des verbes, règles du jeu, grilles (CE2, CM1 et CM2)

Règles du jeu

- Un élève lance le dé.

L'élève choisit le sens du déplacement : horizontalement, verticalement ou en diagonale.

Il déplace le jeton d'un nombre de cases égal au nombre obtenu par le dé.

Le nombre obtenu sur le dé détermine également le pronom de conjugaison à utiliser :

1	2	3	4	5	6
je	tu	il ; elle	nous	vous	ils ; elles

- Le même élève tire une « carte verbe ».
- Ensuite tous les élèves ont une minute pour conjuguer le verbe obtenu à la personne indiquée par le dé.
- Lorsque la minute est terminée, les élèves corrigent à l'aide des documents autocorrectifs.

- Chaque verbe trouvé rapporte des points en fonction de la difficulté de chaque temps de conjugaison (voir le tableau situé sous la grille).

- Le départ est donné à partir de la case (A ;1)

Le but du jeu est de remporter le maximum de points en 10 lancers.

Jeu de conjugaison :

Cartes des verbes, règles du jeu, grilles (CE2,CM1 et CM2)

Niveau 1

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

couleurs				
temps	présent	imparfait	futur	impératif
points	2	2	3	4

Jeu de conjugaison :

Cartes des verbes, règles du jeu, grilles (CE2, CM1 et CM2)

Niveau 2

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

couleur						
temps	présent	imparfait	futur	impératif	passé. composé	passé simple
points	3	2	2	4	6	6

Jeu de conjugaison :

Cartes des verbes, règles du jeu, grilles (CE2,CM1 et CM2)

Niveau 3

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

couleur								
temps	présent	p.composé	futur	p.simple	imparfait	impératif	conditionnel	subjonctif
points	3	5	2	6	2	4	5	8

Jeu de conjugaison :

Cartes des verbes, règles du jeu, grilles (CE2,CM1 et CM2)

	Pronom	Temps	Infinitif	Proposition	Correction	Points
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
TOTAUX						

	Pronom	Temps	Infinitif	Proposition	Correction	Points
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
TOTAUX						

	Pronom	Temps	Infinitif	Proposition	Correction	Points
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
TOTAUX						