

## Unité d'apprentissage en EPS

Pour ENTRER dans l'activité J'EXPLORE		Pour APPRENDRE et PROGRESSER J'EXPERIMENTE		Pour EVALUER	Pour REINVESTIR les acquis
Diversifier les mises en situation pour favoriser l'exploration (donner le plaisir de pratiquer)	SITUATION de REFERENCE <small>(pour voir où l'on est)</small>	Stabiliser les dispositifs pour favoriser la structuration <small>(pour acquérir des savoirs)</small>	RETOUR à la SITUATION de REFERENCE <small>(pour mesurer les progrès)</small>	Transformer les situations pour favoriser le réinvestissement <small>(réutiliser les savoirs acquis)</small>	
séances Phase de découverte, d'exploration	Séance(s) Phase de référence	séances Phase d'apprentissage	Séance(s) Phase de bilan	séance Phase de réinvestissement	