Rencontres Endurance
Partenariat USEP / circonscriptions
CYCLE 2

Ces rencontres sont ouvertes à toutes les écoles, affiliées ou pas à l'USEP.

1/ Nature de l'épreuve d'endurance :

Chaque élève choisira, avant le jour de la rencontre, le parcours qui correspond le mieux à ses capacités du moment. Trois parcours différents seront proposés (voir tableau ci-dessous). Ils s'effectueront en ligne sur un espace plat.

Cycle 2 (GS CP CE 1)	Parcours blanc 800 m	Parcours jaune 900 m	Parcours rose 1 000 m

2/Activités d'attente

Une épreuve d'endurance se déroulant sur un temps relativement court, nous proposerons aux élèves de participer en plus à un atelier «d'attente» sous la forme d'un jeu collectif : Les éperviers et les déménageurs (voir descriptif ci-dessous).Une préparation minimale est nécessaire pendant le temps de classe pour que les élèves puissent profiter au maximum de ce moment de rencontre.

3/Encadrement à prévoir

Prévoir un nombre suffisant d'accompagnateurs, l'idéal étant **3 accompagnateurs** :

- Un pour les élèves parcours blanc
- Un pour les élèves parcours jaune
- Un pour les élèves parcours rose

4/Matériel à prévoir

Le jour de la rencontre, chaque élève devra être muni des éléments suivants :

- Un dossard rempli (voir modèle joint)
- 2 épingles à nourrisse pour fixation

Bonne préparation et merci de retourner par mail le coupon réponse ci-dessous à l'USEP ou à votre circonscription **avant le 20 octobre 2008 .**

Coupon réponse endurance cycle 2

Ecole :……Circonscription :……..

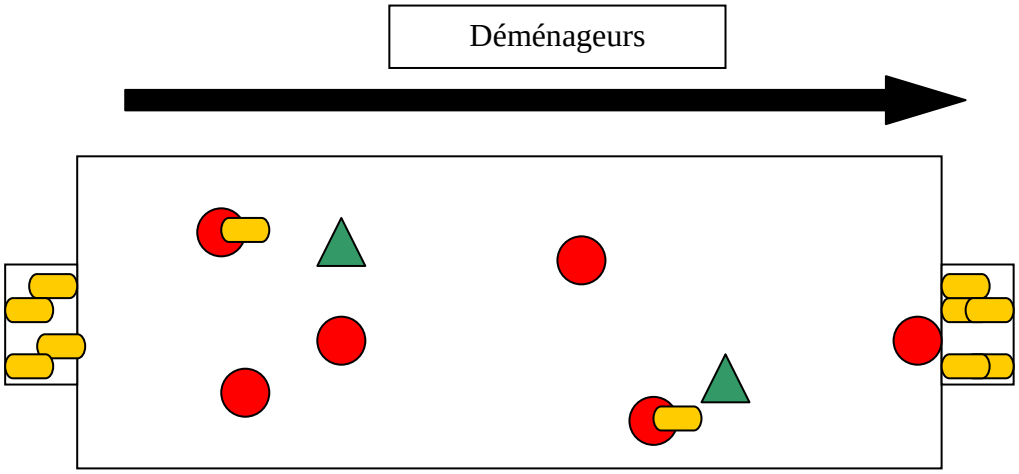
Téléphone :……Mail :……

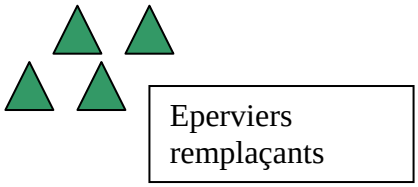
	Nombre d'élèves Parcours blanc	Nombre d'élèves Parcours jaune	Nombre d'élèves Parcours rose
Cycle 2 (GS CP CE 1)			

Descriptif du jeu :

Les éperviers et les déménageurs

But	Transporter le maximum d'objets d'une caisse à l'autre, en un temps donné (3 min par ex).
Terrain	Un terrain rectangulaire 20m x 10m. Une réserve d'objets à une extrémité des terrains, une caisse vide à l'autre extrémité.
Matériel	Objets divers : foulards, balles…
Equipes	Une équipe de déménageurs. Deux éperviers de l'autre équipe (remplacement fréquent des éperviers pendant le temps de jeu).
Règles	Lorsqu'un épervier touche un déménageur, l'objet est remis dans la réserve de départ .Le déménageur peut alors faire une autre tentative. Un seul objet est transporté à chaque fois par un déménageur.
Déroulement	• Au signal de départ, les déménageurs traversent le terrain pour tenter de déposer les objets dans la caisse vide située à l'opposé. • Le jeu se termine après un temps donné (3 min par ex)ou lorsque la réserve d'objets est épuisée. On change ensuite de rôle. L'équipe vainqueur est celle qui a transporté le plus d'objets.





Les déménageurs

Les éperviers

RENCONTRE ENDURANCE

Lieu :_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Date :_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

NOM:_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

PRENOM:_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

ECOLE:_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

CLASSE:_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Parcours choisi : je colorie la case correspondant au parcours que j'ai choisi.

BLANC (800 m)	JAUNE (900 m)	ROSE (1 000 m)

J'ai réussi ☐ Je n'ai pas réussi ☐

USEP 24

CIRCONSCRIPTION_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

RENCONTRE ENDURANCE

Lieu :_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Date :_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

NOM:_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

PRENOM:_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

ECOLE:_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

CLASSE:_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Parcours choisi : je colorie la case correspondant au parcours que j'ai choisi.

BLANC (800 m)	JAUNE (900 m)	ROSE (1 000 m)

J'ai réussi ☐ Je n'ai pas réussi ☐

USEP 24

CIRCONSCRIPTION_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

RENCONTRE ENDURANCE

Lieu :_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Date :_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

NOM:_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

PRENOM:_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

ECOLE:_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

CLASSE:_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Parcours choisi : je colorie la case correspondant au parcours que j'ai choisi.

BLANC (800 m)	JAUNE (900 m)	ROSE (1 000 m)

J'ai réussi ☐ Je n'ai pas réussi ☐

USEP 24

CIRCONSCRIPTION_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

RENCONTRE ENDURANCE

Lieu :_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Date :_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

NOM:_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

PRENOM:_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

ECOLE:_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

CLASSE:_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Parcours choisi : je colorie la case correspondant au parcours que j'ai choisi.

BLANC (800 m)	JAUNE (900 m)	ROSE (1 000 m)

J'ai réussi ☐ Je n'ai pas réussi ☐

USEP 24

CIRCONSCRIPTION_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _