

## Fiche synthétique : ANIMATIONS ENFANTS

### Visite du port

Découverte de l'activité pêche

Description d'un bateau, présentation des techniques de pêche utilisées à Capbreton. Visite d'un bateau, de pêche ou de plaisance, du marché au poisson. (J'apprends à reconnaître les poissons) (Vente à quai spécifique au port de Capbreton.)

Rencontre, à la capitainerie avec les gestionnaires du port.

Apprentissage de nœuds marins (nœud de chaise)

### l'Ecomusée

Les aquariums, différentes espèces locales :

- poissons daurades, turbot, roussette, coquette, bar, rascasse...
- crustacés : langouste, homard, araignée de mer, tourteau
- céphalopodes : poulpe, seiche
- échinodermes : étoile de mer

Onze associations locales (Pêcheurs, plongeurs, surfeurs, sauveteurs et historiens,...)

- Projection d'un film commenté, Thème au choix (Pêche, ALR, GEFMA, Surf, plongée, oiseaux marins,...)
- Techniques de pêche : panneaux fixes, photos, casiers, nœuds marins, maquettes, ancres.
- Collection de coquillages et de fossiles marins.
- Contes et légendes marins
- La fosse océanique : le gouf de Capbreton

Le poste de pilotage :

- présentation des instruments de navigation : radar, VHF (radio), sondeur, GPS,
- « leçon de pilotage » : contact radio avec les bateaux en mer, liaison avec les bateaux de pêche : « le Crésus » et « le Jean B » via une Webcam