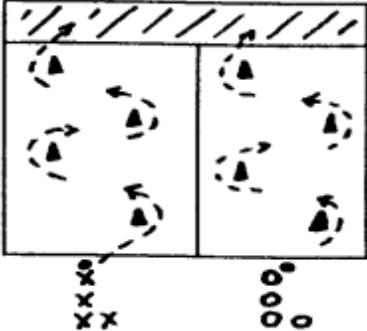
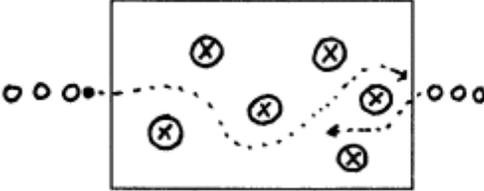
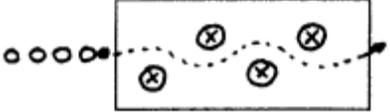
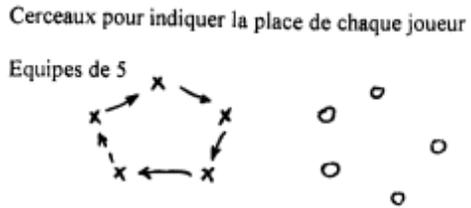
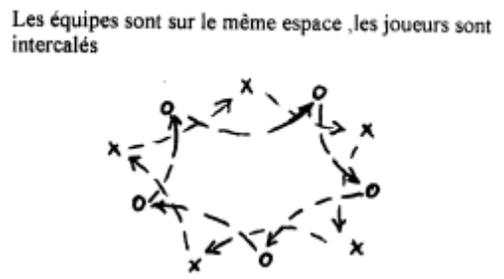
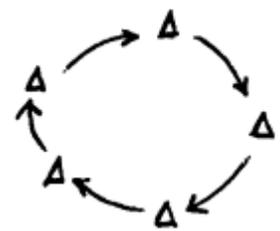


## ATELIERS DE MAÎTRISE DU BALLON DE RUGBY

FICHE 1 Atelier évolutif	Objectifs = manipuler le ballon : PORTER		
	NIVEAU 1	NIVEAU 2	NIVEAU 3
<b>BUT</b>	Traverser une zone en protégeant son ballon	Idem en relais	Traverser le terrain sans se faire toucher le ballon
<b>RÈGLES DE FONCTIONNEMENT</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 2 équipes</li> <li>- chaque joueur doit toucher de la main tous les plots pour porter le ballon dans la zone</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 2 équipes , l'une attaque , l'autre défend</li> <li>- un chronomètre</li> <li>- les attaquants doivent traverser le terrain avec le ballon en se relayant</li> <li>- les défenseurs placés chacun dans un cerceau tentent de ralentir la progression des attaquants</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- une équipe attaque , chaque joueur l'un après l'autre</li> <li>- les joueurs de l'équipe qui défend tentent de toucher le ballon</li> </ul>
<b>AMÉNAGEMENT DU MILIEU</b>			
<b>CRITÈRE DE RÉUSSITE</b>	Arriver le premier = 1 point	Le meilleur temps gagne	Un point par ballon non touché
<b>AIDER À RÉALISER</b>	L'élève fait passer le ballon d'une main à l'autre sans le perdre	L'élève se protège et protège son ballon Les défenseurs peuvent ensuite mettre un seul pied dans le cerceau	L'élève protège son ballon en faisant obstacle avec son corps On peut ensuite inciter l'action sur le défenseur (+ 1 point si je le fais sortir du cerceau)

FICHE 2 Atelier évolutif	Objectifs = manipuler le ballon : PASSER		
	NIVEAU 1	NIVEAU 2	NIVEAU 3
BUT	Transmettre le ballon en relais		
RÈGLES DE FONCTIONNEMENT	- 2 équipes avec un ballon chacune - les joueurs se transmettent le ballon à l'intérieur d'une zone	- idem - le porteur peut faire une passe plus ou moins longue au suivant sur le trajet retour - le receveur reçoit dans la zone	- idem - le porteur arrive derrière ses équipiers et ne doit pas transmettre en avant
AMÉNAGEMENT DU MILIEU	<p>Zone de transmission</p>	<p>Zone de réception</p>	<p>Réception transmission</p>
CRITÈRE DE RÉUSSITE	L'équipe arrivée la première gagne 1 point		
AIDER À RÉALISER	Transmission du ballon de mains à mains et de face	Transmission en face à face, ballon en suspension	Le relayeur s'élançe pour recevoir, sans dépasser le porteur

FICHE 3 Atelier évolutif	Objectifs = manipuler le ballon : PASSER		
	NIVEAU 1	NIVEAU 2	NIVEAU 3
BUT	Passer le ballon vite et bien		
RÈGLES DE FONCTIONNEMENT	- 2 équipes, avec un ballon chacune, que les joueurs se transmettent le plus vite possible - un arbitre pour compter les tours		- idem - le joueur une fois la passe réalisée suit son ballon et se place au plot suivant
AMÉNAGEMENT DU MILIEU	<p>Cerceaux pour indiquer la place de chaque joueur</p> <p>Equipes de 5</p>  <p>Equipes de 4 ou 3</p> 	<p>Les équipes sont sur le même espace, les joueurs sont intercalés</p> 	
CRITÈRE DE RÉUSSITE	La première équipe à faire 5 tours	L'équipe qui réussit à dépasser le ballon de l'autre équipe	La première équipe à réaliser 5 tours
AIDER À RÉALISER	L'élève anticipe la réception du ballon avec les mains et les épaules orientées		L'élève fait sa passe dans la course

<b>FICHE 4</b> Atelier évolutif	<b>Objectifs = manipuler le ballon : RAMASSER</b>	
	<b>NIVEAU 1</b>	<b>NIVEAU 2</b>
<b>BUT</b>	Ramasser le ballon le plus vite possible et l'aplatir dans la zone d'en-but	
<b>RÈGLES DE FONCTIONNEMENT</b>	- 2 équipes dont les joueurs sont numérotés de 1 à 5 - signal du départ en 2 temps : 1/ Appel du ou des numéros : les joueurs se placent dans la zone de départ 2/ Puis " hop " pour donner le départ	
<b>AMÉNAGEMENT DU MILIEU</b>		
<b>CRITÈRE DE RÉUSSITE</b>	Le gagnant marque un point	
<b>AIDER À RÉALISER</b>	Les élèves s'organisent pour ramasser sans arrêter leur course : ils vont ramasser le ballon sur leur côté gauche ou droit	