

Nom Prénom

Classe Date

Séquence – Probabilités

1. Connaitre le vocabulaire des probabilités

Définitions

Une expérience est lorsqu'on ne peut pas prévoir à l'avance son résultat.

Les résultats d'une expérience sont appelés des

Un est une condition qui selon l'issue est réalisée ou non.

Si dans une expérience toutes les issues ont la même chance de se produire, la probabilité d'un évènement A est égale à :

.....
.....

Vocabulaire

Si toutes les issues possibles ont la même probabilité de se réaliser, on dit qu'il y a

Un évènement qui se réalise à coup sûr est un évènement

Un évènement qui ne peut pas être réalisé est un évènement

Exemples

Lancer un dé bien équilibré une expérience

Lorsqu'on lance un dé bien équilibré à 20 faces numérotées de 1 à 20, il y a issues possibles qui sont :

Il y a issues favorables à l'évènement A « Obtenir un multiple de 3 », qui sont :

.....
Donc la probabilité de A est

Avec ce dé :

E « Obtenir 50 ou moins » est un évènement et sa probabilité est

F « Obtenir une lettre » est un évènement et sa probabilité est

2. Construire un arbre pondéré

- On peut représenter une expérience par un
- La des probabilités écrites sur les branches partant d'un même nœud est égale à

Exemple

Une boîte contient 2 jetons noirs et 6 jetons blancs. L'expérience qui consiste à tirer un jeton et à en observer la couleur peut être représentée ainsi :

