

E.P.S « La Garosse »

Programmation des APSA par niveau de classe



Vers la construction d'un parcours de formation équilibré et progressif !

Parcours de formation Avenir/ Citoyen / EAC (Education Artistique et Culturelle)	5 Compétences Gles travaillées	4 Champs d'apprentissage	Familles d'APSA ciblées	6 ^{ème} 2h + 2h / semaine	5 ^{ème} 2h + 2h/quinzaine	4 ^{ème} 2h + 2h/quinzaine	3 ^{ème} 2h + 2h/quinzaine	
	<p>Développer sa motricité et construire un langage du corps = Utiliser son corps (Domaine Socle : 1)</p> <p>S'approprier seul ou à plusieurs par la pratique, des méthodes et des outils pour apprendre = Methodes/Outils (Domaine Socle : 2)</p> <p>Partager des règles, assumer des rôles et des responsabilités = Règles/Rôles (Domaine socle : 3)</p> <p>Apprendre à entretenir sa santé par une activité physique régulière = Santé (Domaine socle : 4)</p> <p>S'approprier une culture physique, sportive et artistique = Culture (Domaine socle : 5)</p>	<p>Champ n°1 : Produire une performance optimale, mesurable à une échéance donnée = PERFORMER</p> <p>Champ 2 : Adapter ses déplacements à des environnements variés = S'ADAPTER</p> <p>Champ n°3 : S'exprimer devant les autres par une prestation artistique et/ou acrobatique = S'EXPRIMER</p> <p>Champ n°4 : Conduire et maîtriser un affrontement collectif ou interindividuel = AFFRONTER</p>	<p>Activités Athlétiques</p>	<p>Biathlon (Vitesse 50m / Lancer Vortex)</p>	<p>Biathlon (Triple saut / 800m)</p>	<p>Biathlon (Lancer Javelot + 1000m)</p>	<p>Triathlon (Lancer javelot + Longueur + 1000m)</p>	
			<p>Activités Aquatiques</p>	<p>Natation (2 cycles)</p>				
			<p>Activités Physique de Pleine Nature</p>		<p>Course d'orientation</p>			
			<p>Activités Gymniques</p>	<p>Gymnastique</p>	<p>Acrosport</p>	<p>Gymnastique</p>	<p>Gymnastique Ou Danse Ou Cirque</p>	
			<p>Activités Artistiques</p>	<p>Danse</p>				
			<p>Activités de Coopération/ Confrontation</p>	<p>Rugby</p>	<p>Rugby Basketball</p>	<p>Handball</p>	<p>Handball ou Basketball</p>	
			<p>Activités de Raquette</p>	<p>Tennis de Table</p>	<p>Tennis de Table</p>	<p>Badminton</p>	<p>Badminton OU TT</p>	
			<p>Activités de combat</p>	<p>Lutte</p>				
			<p>6^{ème} = Objectif DECOUVERTE = 8 cycles de 8 séances de 2h (2 activités différentes par cycle) 5^{ème} = Objectif EXPLORATION = 6 cycles de 8 séances (4 activités 2h/sem + 2 activités 2h/quinzaine) 4^{ème} = Objectif REUSSITE = 4 cycles de 12 séances (cycles longs !) 3^{ème} = Objectif REUSSITE = 4 cycles de 12 séances (cycles longs !)</p>					